Module : JavaScript

Exercice n°23 - Stockage local

Durée de l’exercice : 30min

# LocalStorage

Écrivez un code JavaScript pour sauvegarder un tableau de données dans le localstorage, récupérer les données du localstorage et le journal de la console.

**Objectif :** Enregistrer et récupérer des données dans le localstorage.

// JSON.stringify(), JSON.parse

**Énoncé :** L'objet localStorage permet d'enregistrer des paires clé/valeur dans le navigateur.

* Enregistrer des données dans le stockage local
* Lire les données du stockage local
* Supprimer des données du stockage local
* Tout supprimer (effacer le stockage local)

Code HTML :

**<body>**

**<h1>ES6</h1>**

**<!-- javascript -->**

**<script src="app.js"></script>**

**</body>**

# Exercice relatif au DOM à compléter

1. Écrire un programme pour changer l'arrière-plan d'un document en cliquant sur le bouton. Utilisez le code couleur hexadécimal.
2. Écrire un programme de compteur avec 3 boutons (augmentation, diminution et remise à zéro).
3. Construire un jeu de devinettes sur les nombres.

**Exigences :**

* Un utilisateur a cinq essais pour deviner le nombre, entre 1-100, que l'ordinateur a choisi.
* À chaque fois qu'il devine, il faut lui dire si son estimation est trop élevée ou trop basse.
* Après leur troisième essai, révélez-leur le nombre choisi par l'ordinateur et faites-leur savoir s'ils l'ont bien ou mal choisi.
* Utilisez un formulaire HTML pour créer un champ de saisie dans lequel l'utilisateur pourra entrer son estimation.
* Ajoutez un bouton "Submit" au formulaire et utilisez l'attribut "onsubmit" pour appeler votre fonction JavaScript.

1. Construisez un quiz de cinq questions.

**Exigences :**

* Créez un formulaire HTML avec un quiz de cinq questions.
* Chaque question doit comporter quatre réponses à choix multiple.
* Lorsque l'utilisateur soumet le quiz, ajoutez un message sous chaque question pour lui faire savoir s'il a bien ou mal répondu (donnez-lui la bonne réponse).
* À la fin du quiz, affichez le résultat eb. 2 correct / sur 5